ӘЛ-ФАРАБИ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ ҰЛТТЫҚ УНИВЕРСИТЕТІ

ФИЛОСОФИЯ ЖӘНЕ САЯСАТТАНУ ФАКУЛЬТЕТІ

ӘЛЕУМЕТТАНУ ЖӘНЕ ӘЛЕУМЕТТІК ЖҰМЫС КАФЕДРАСЫ

**«Қазіргі байланыстар және тұттыну мәдениеті» »**

**ПӘНІ БОЙЫНША ӨЗІНДІК ЖҰМЫСТЫҢ ТАҚЫРЫПТАРЫ МЕН ӘДІСТЕМЕЛІК НҰСҚАУЛАРЫ**

«5В050100 - Әлеуметтану» (3 кредит)

ҚҰРАУШЫ: Мамытканов Д.К

Алматы 2022

**«Қазіргі байланыстар және тұттыну мәдениеті»** пәні бойынша өзіндік жұмысты ұйымдастыру бойынша әдістемелік нұсқаулар мен тапсыру кестесі

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***CӨЖ/CОӨЖ тақырыптары*** | ***Тапсырмалар*** | ***Әдебиет*** |
| **1 СӨЖ Виртуалдық кеңістікті қалай және не үшін зерттеуіміз керек** Өткізу формасы: Социлогиялық эссе  Өткізу уақыты: 4 апта  Жоғарғы балл: 16 балл | **Эссе**  шығармашылық сипатта, әрбір виртуалды тапты салыстырмалы талдауға негізделуі қажет. Виртуалды кеңістікті әлеуметтанушылардың зерттеу ерекшеліктерін, бағыттарын, негізгі қолданатын әдістерді, оны зерттеу тиімділігін сипаттауға негізделуі керек | Кузнецов М.М. 2003 – Киберкультура // Глобалистика: Энциклопедия «Диалог». М.: Радуга, 2003.  Носов Н.А. 1997 – Виртуальный человек. Очерки по виртуальной психологии детства. М., 1997. |
| **2 СӨЖ.**  **«Мой Мир, ВКонтакте, Инстаграмм, Facebook, Twitter» әлеуметтік желілерінің белсенділігіне контент талдау жүргізу**  Өткізу формасы: слайд презентация  Өткізу уақыты: 5 апта  Жоғарғы балл: 17 балл | Презентация шығармашылық сипатта, аргументтермен дәлелденген болуы қажет.  Қарастырылатын мәселелер:  - әлеуметтік желілердің жіктелу деңгейінің жоғарылығы;  - әлеуметтік желілердің белсенділігін бағалау;  - интернет пайдаланушыларының электрондық мәдениетін зерттеу; | Градосельская Г.В. Сетевые измерения в социологии. – М., 2004.  Wasserman S., Faust K. Social Network Analysis: Methods and Applications. – Cambridge, 1994. P. 45-75.  Иванов Д.В. Виртуализация общества. Версия 2.0. СПб., 2002. С.11. |
| **3 СӨЖ.** **Өзіңіздің қандай виртуалды стратқа жатқызылатынын анықтаңыз (әлеуметтік желілерде отыру жиілілігіне қарай)**  Өткізу формасы: жазбаша жұмыс  Өткізу уақыты: 6 апта  Жоғарғы балл: 17 балл | Жазбаша жұмыс тақырыптың мазмұнын талдауды, негізгі әдебиеттермен жұмысты, олардың жалпы ортақ сәттері мен қарастырылатын мәселелерді салыстырмалы талдауды білдіреді. Негізгі қарастырылатын мәселелер:  - виртуалды страт ұғымын анықтау;  - виртуалды стратқа жатқызылу критерийлерін анықтау;  - виртуалды стратификация; | Кликушина Н.Ю. Понятие виртуальной реальности в курсе истории и философии науки// Эпистемология и философия науки. 2009. №4. С.126.  Розин В.М. Виртуальные реальности: природа и область применения// Социально-гуманитарные знания. – М., 1997. - №6. – С. 195. |
| **4 СӨЖ.** **Глобальды торлардың дәстүрлі қоғамдарға тигізер әсері**  Өткізу формасы: аналитикалық шолу, баяндама.  Өткізу уақыты: 9 апта  Жоғарғы балл: 16 балл | Аналитикалық шолу – бұл қарастырылатын мәселе бойынша әртүрлі түпнұсқа әдебиеттерді, позицияларды, концепцияларды енгізетін жазбаша жұмыс.  Орындау барысында автор мәселені түсінетін өзіндік көзқарасын білдурі міндетті болып табылады. | [Когаловский М.Р.](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%B3%D0%B0%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9,_%D0%9C%D0%B8%D1%85%D0%B0%D0%B8%D0%BB_%D0%A0%D1%83%D0%B2%D0%B8%D0%BC%D0%BE%D0%B2%D0%B8%D1%87) Перспективные технологии информационных систем. — М.: ДМК Пресс; Компания АйТи, 2003. — 288 с.  Бородакий Ю. В., Лободинский Ю. Г. Эволюция информационных систем (современное состояние и перспективы). — М.: Горячая линия - Телеком, 2011. — 368 с |
| **5 СӨЖ.** **Ақпараттық соғыстың мысалдары**  Өткізу формасы: аналитикалық талдау  Өткізу уақыты: 11 апта  Жоғарғы балл: 17 балл | Аналитикалық шолу – бұл қарастырылатын мәселе бойынша әртүрлі түпнұсқа әдебиеттерді, позицияларды, концепцияларды енгізетін жазбаша жұмыс.  Орындау барысында автор мәселені түсінетін өзіндік көзқарасын білдіруі міндетті болып табылады. Қарастырылатын мәселелер:  - ақпараттық соғыс ұғымының мәні;  - ақпараттық соғыстың үлгілері;  - ақпараттық соғыстың ақпараттық жүйелерге тигізер әсері;  - әр түрлі виртуалды страттардың ақпараттық шабуылдарды қабылдау мәселесі | Теоретическая экономика: реальность, виртуальность и мифотворчество / Под ред. д.э.н., проф. Ю.М. Осипова. – М.: Экономический факультет МГУ, ТЕИС, 2000.  Шокуева М.К. 2006 – Вербализация пространства и времени с позиции наблюдателя (на материале английского, русского и кабардинского языков). Автореф. ... к.ф.н. Нальчик, 2006.  Юхвид А.В. 2003 – Виртуальная реальность // Глобалистика: Энциклопедия «Диалог». М.: ОАО Издательства «Радуга», 2003. |
| **6 СӨЖ** .  **Қандай ақпарат түрлеріне басымдық бересіз? Күнделікті өміріңізде қандай ақпаратты көбірек пайдаланасыз?** Өткізу формасы: социологиялық эссе  Өткізу уақыты: 14 апта  Жоғарғы балл: 17 балл | **Эссе**  шығармашылық сипатта, ақпараттың санаттарын салыстырмалы талдауға негізделуі қажет. Виртуалды кеңістікті әлеуметтанушылардың зерттеу ерекшеліктерін, бағыттарын, негізгі қолданатын әдістерді, оны зерттеу тиімділігін сипаттауға негізделуі керек | Бабенко В.С. Виртуальная реальность: проблема интерпретации// Виртуальная реальность как феномен науки, техники, культуры: Сб. Тезисов І Всероссийского симпозиума. СПб, 1995. – С.51-74.  Бауман З. Индивидуализированное общество. – М, 2002. – с. 10.  Бехманн Г. Современное общество: общество риска, информационное общество, общество знаний. – М., 2010. – 246с. |

**ҚОЛДАНЫЛАТЫН ӘДЕБИЕТТЕР:**

**Негізгі:**

1. Кузнецов М.М. 2003 – Киберкультура // Глобалистика: Энциклопедия «Диалог». М.: Радуга, 2003.
2. Носов Н.А. 1997 – Виртуальный человек. Очерки по виртуальной психологии детства. М., 1997.
3. Градосельская Г.В. Сетевые измерения в социологии. – М., 2004.
4. Wasserman S., Faust K. Social Network Analysis: Methods and Applications. – Cambridge, 1994. P. 45-75.
5. Иванов Д.В. Виртуализация общества. Версия 2.0. СПб., 2002. С.11.
6. Кликушина Н.Ю. Понятие виртуальной реальности в курсе истории и философии науки// Эпистемология и философия науки. 2009. №4. С.126.
7. Розин В.М. Виртуальные реальности: природа и область применения// Социально-гуманитарные знания. – М., 1997. - №6. – С. 195.

**Қосымша:**

1. [Когаловский М.Р.](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%B3%D0%B0%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9,_%D0%9C%D0%B8%D1%85%D0%B0%D0%B8%D0%BB_%D0%A0%D1%83%D0%B2%D0%B8%D0%BC%D0%BE%D0%B2%D0%B8%D1%87) Перспективные технологии информационных систем. — М.: ДМК Пресс; Компания АйТи, 2003. — 288 с.
2. Бородакий Ю. В., Лободинский Ю. Г. Эволюция информационных систем (современное состояние и перспективы). — М.: Горячая линия - Телеком, 2011. — 368 с.
3. Теоретическая экономика: реальность, виртуальность и мифотворчество / Под ред. д.э.н., проф. Ю.М. Осипова. – М.: Экономический факультет МГУ, ТЕИС, 2000.
4. Шокуева М.К. 2006 – Вербализация пространства и времени с позиции наблюдателя (на материале английского, русского и кабардинского языков). Автореф. ... к.ф.н. Нальчик, 2006.
5. Юхвид А.В. 2003 – Виртуальная реальность // Глобалистика: Энциклопедия «Диалог». М.: ОАО Издательства «Радуга», 2003.
6. Бабенко В.С. Виртуальная реальность: проблема интерпретации// Виртуальная реальность как феномен науки, техники, культуры: Сб. Тезисов І Всероссийского симпозиума. СПб, 1995. – С.51-74.
7. Бауман З. Индивидуализированное общество. – М, 2002. – с. 10.
8. Бехманн Г. Современное общество: общество риска, информационное общество, общество знаний. – М., 2010. – 246с.